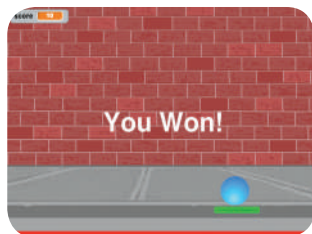
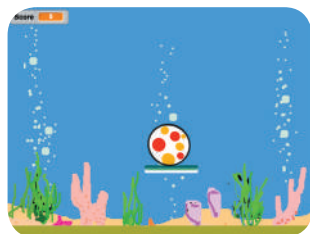
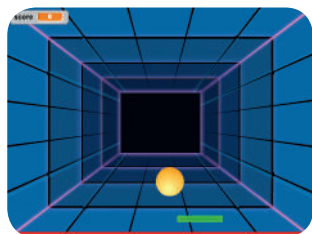




Hra Pong



Vytvor hru s odrážajúcou sa loptičkou,
pridaj zvuk, skóre a ďalšie efekty.



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na www.scratch.sk



Hra Pong

Použi karty v tomto poradí:

- 1 Skákajúca loptička
- 2 Plošina
- 3 Odrážanie od plošiny
- 4 Koniec hry
- 5 Skóre
- 6 Vyhral si!

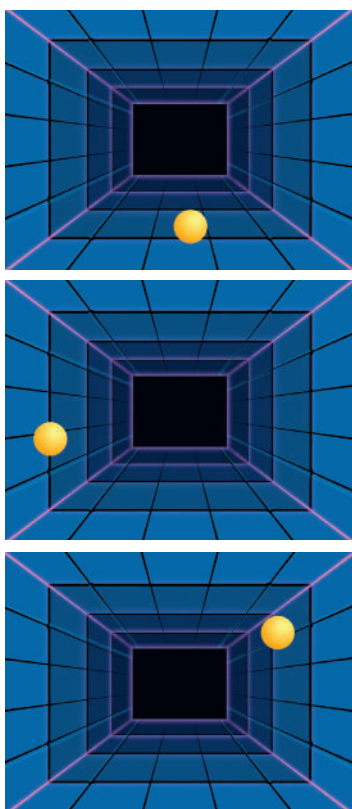
Scratch

Scratch



Skákajúca loptička

Loptička bude skákať po scéne.



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na www.scratch.sk



Hra Pong

1

SCRATCH

Skákajúca loptička

PRIPRAV SA

Nové pozadie:



Vyber si pozadie.



neon tunnel

Vyber si loptičku (Ball).

Nová postava:



Ball

POUŽI TENTO PRÍKAZ

pri kliknutí na



skoč na x: 0 y: 160

Nastav začiatkovú pozíciu.

smerom 45

Urči začiatkový smer.

opakuj stále

dopredu 15

Pre rýchlejší pohyb

ak na okraji, odraz sa

zadaj vyššie číslo.

VYSKÚŠAJ TO

Spusti kliknutím na zelenú vlajku.

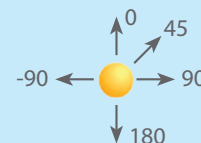


TIP

smerom



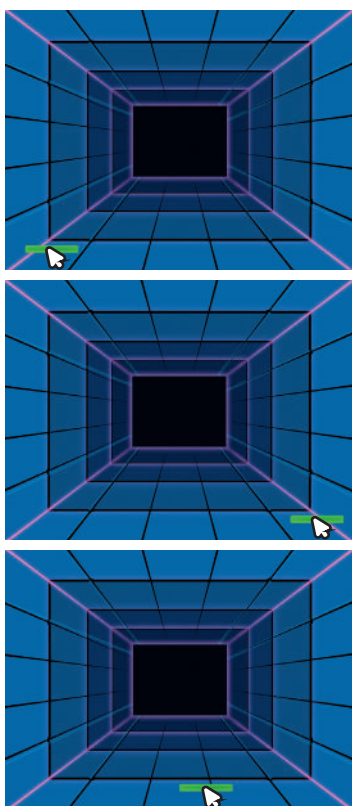
nastavuje smer loptičky.





Plošina

Pohybom myšky budeš riadiť plošinu.



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na www.scratch.sk

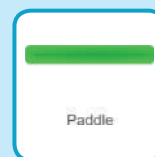


Plošina

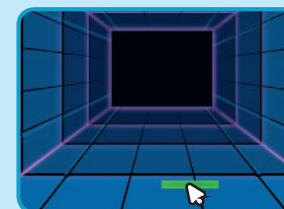
PRIPRAV SA

Vyber si plošinu (Paddle).

Nová postava:



Umiestni plošinu na spodnú časť scény.



POUŽI TENTO PRÍKAZ



Vlož blok s príkazom **myš x** do bloku **skoč na x**.

VYSKÚŠAJ TO

Spusti kliknutím na zelenú vlajku.



Pohybom myšky posúvaj plošinu.

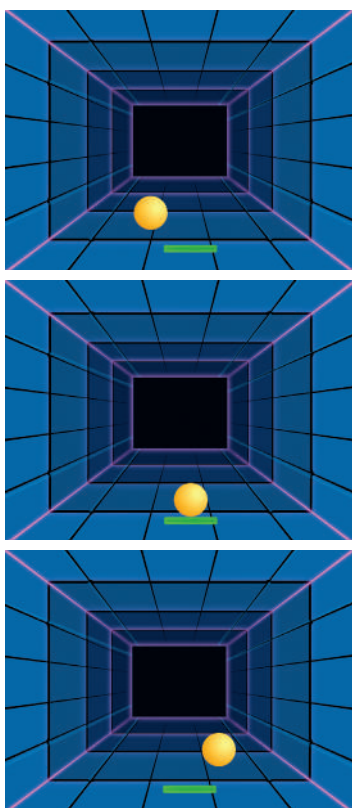
TIP

myš x sa mení, ako hýbeš myškou po scéne.



Odrážanie od plošiny

Loptička sa bude odrážať od plošiny.



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na www.scratch.sk



Hra Pong

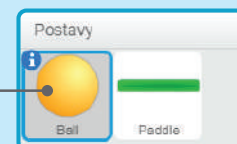
3

SCRATCH

Odrážanie od plošiny

PRIPRAV SA

Klikni na postavu loptičky (Ball).



POUŽI TENTO PRÍKAZ



Zo zoznamu vyber plošinu (Paddle).

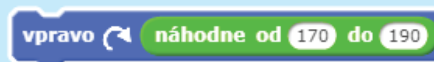
VYSKÚŠAJ TO

Spusti kliknutím na zelenú vlajku.



TIP

Vlož blok s príkazom **náhodne**, aby sa loptička odrážala v rôznych smeroch.

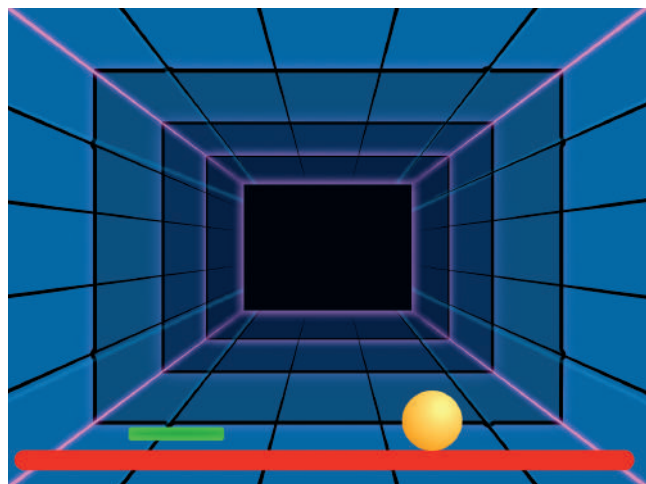


Použi čísla okolo 180.



Koniec hry

Ukonči hru, ak sa loptička dotkne červenej čiary.



Hra Pong

4

SCRATCH



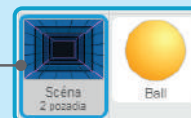
Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na www.scratch.sk



Koniec hry

PRIPRAV SA

Klikni na scénu.

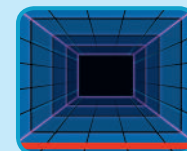


Potom klikni na

Pozadia



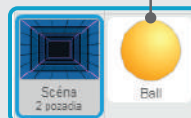
Z nástrojov vyber čiaru a následne vyber červenú farbu.



V dolnej časti scény nakresli čiaru. (Ak chceš vytvoriť priamku, podrž počas kreslenia kláves Shift)

POUŽI TENTO PRÍKAZ

Klikni na loptičku (Ball).



Klikni na

Scenára

pri kliknutí na



čakaj 0.5 s

opakuj stále

ak

dotýka sa



zastav

všetko

Ak chceš vybrať farbu, klikni na tento štvorček a potom klikni na červenú čiaru na scéne.

VYSKÚŠAJ TO

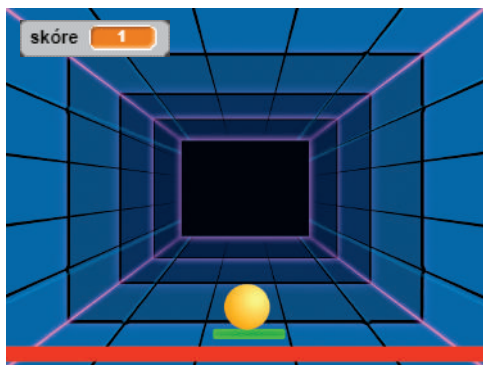
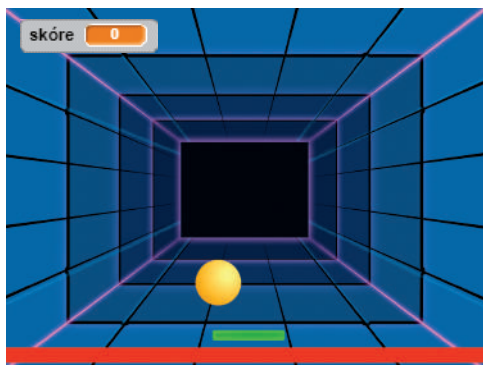
Spusti kliknutím na zelenú vlajku.





Skóre

Pridaj bod vždy, keď sa loptička odrazí od plošiny.



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na www.scratch.sk



Hra Pong

5

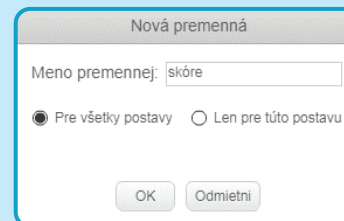
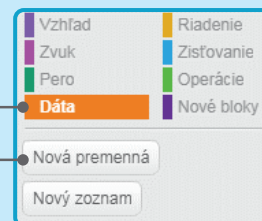
SCRATCH

Skóre

PRIPRAV SA

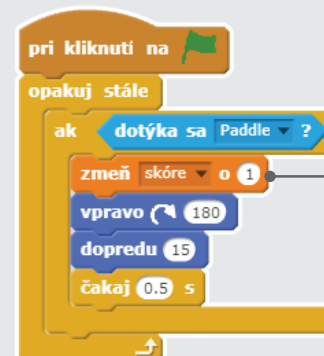
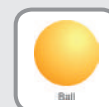
Vyber **Dáta**.

Klikni na **Nová premenná**.



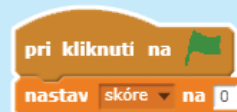
Pomenuj túto premennú **skóre** a potom klikni **OK**.

POUŽI TENTO PRÍKAZ



Pridaj tento blok.

VYSKÚŠAJ TO

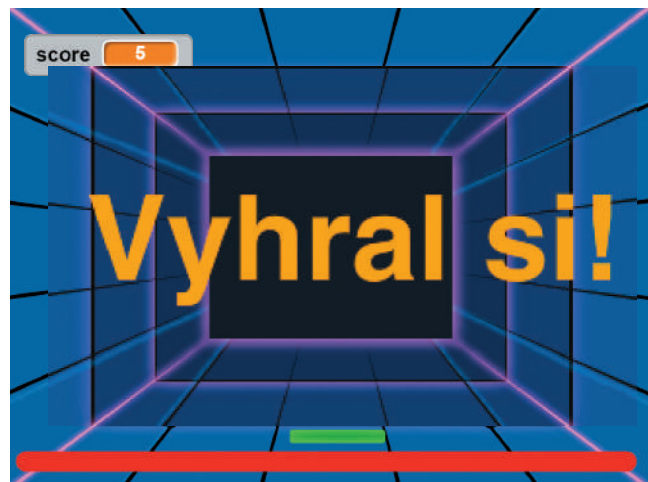


Použi blok príkazu **nastav skóre na 0**, aby sa skóre vynulovalo, keď klikneš na zelenú vlnku.



Vyhral si!

Ak nahráš dostatok bodov, zobrazí sa víťazná správa.



Viac kartičiek a ostatných materiálov pre Scratch nájdeš na www.scratch.sk



Hra Pong

6

SCRATCH

Vyhral si!

PRIPRAV SA

Pre nakreslenie novej postavy klikni na štetec.

Nová postava:    

Rastrová kresba

Zmeň na vektory

Klikni na Zmeň na vektory.

Použi **textový nástroj** a napíš správu, napríklad "Vyhral si!".

Vyhral si!

Môžeš meniť písmo, farbu, veľkosť a štýl.

POUŽI TENTO PRÍKAZ

Klikni na Scenáre .

pri kliknutí na 

skry sa

čakaj až kým

skóre = 5

ukáž sa

zastav všetko

Vlož blok skóre.

VYSKÚŠAJ TO

Spusti kliknutím na zelenú vlajku.



Hraj, kým nenazbieraš dostatok bodov na výhru.